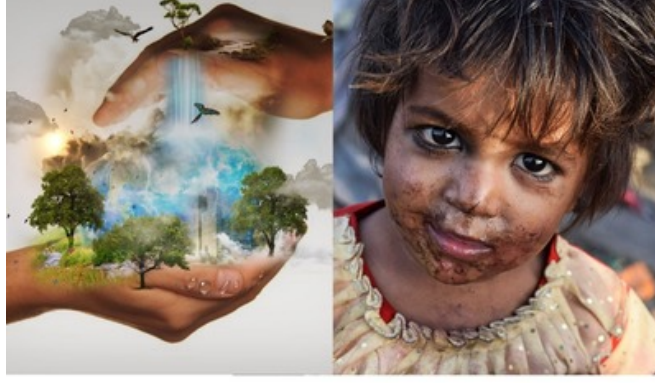


## I'm Getting Inspired From Life, Converting With Technology



## I'm Getting Inspired From Life, Converting With Technology



Projemiz, tüm dünyayı etkileyen pandemi sürecinden dolayı online eğitime geçen ülkemizin ve diğer ülkelerin öğrencilerini Web 2.0 araçlarıyla tanıştırmayı hedeflemektedir. Web 2.0 araçlarının derslere entegrasyonu ile pek çok soruna yaratıcı ve kalıcı çözüm önerileri sunacaktır. Proje konusu olarak Sürdürülebilir Kalkınma Amaçlarından "Temiz Su, Karasal Yaşam, Açlığa Son, Barış ve Adalet" seçilmiştir.

Our project aims to introduce Web 2.0 tools to students who switch to online education with the effect of the pandemic see nallovert he world. With the integration of Web 2.0 tools into the lessons, it will offer creative and permanent solutions to many problems.



**I'm Getting Inspired  
From Life, Converting  
With Technology**

Proje Cemre KARAÇELİK-Sağır İlkokulu (Şarkışla) ve Aysel SERİM-Tacirler Eğitim Vakfı İlkokulu (Esenler) tarafından kurulmuştur. Projede 10 Türk, 27 yabancı ortak bulunmaktadır.

**PROJE ORTAKLARIMIZ**

- Emine SAYGILI KARA, Afşin Merkez Fatih İlkokulu, KAHRAMANMARAŞ
- Halil SAYILIR, Şehit Hasan Subaşı Kürkcüyurt Ortaokulu, SİVAS
- Berivan KILIÇ, Temelli İlkokulu, MARDİN
- Sema YILDIRIM, Söğütlü İlkokulu, TRABZON
- Sebahat TÜRKYILMAZ, Mahmut Şevket Zırh İlkokulu, İSTANBUL
- Sevgi ALP ERGÜN, Akyazı Şehit Er Mesut Koyun İlkokulu, ERZİNCAN
- Ümmühan DAŞÇIOĞLU GÖKÇEN, Deliktaş İlkokulu, DENİZLİ
- Andrea BARAC, HIRVATİSTAN
- Amanda MORAL VİDAL, İSPANYA
- Cristina PRIETO, İSPANYA
- Daiva LAURUTIENE, LİTVANYA
- Elulalia FERNANDEZ, İSPANYA
- Gergana PAVLOVA, BULGARİSTAN
- Ilenia CAVANI, İTALYA
- Joke PINNOO, BELÇİKA
- Violeta STOSIC, SİRBİSTAN

## HEDEFLER

1. Öğrencilerin yaşam becerilerini teknoloji kullanımıyla geliştirerek hayata hazırlamak.
2. Öğrencilerin sosyal ve küresel sorunlara ilgilerini teknoloji kullanımıyla artırmak.
3. Öğrencilerin düşünce ve fikirlerini özgürce ifade etmelerini sağlamak
4. İletişim becerileri kazandırmak.
5. Küresel sorunlara duyarlılık kazandırmak.



6. Çevre bilinci gelişmiş bireyler yetiştirmek.
7. Pandemi sürecinde öğrencilerin öğrenme ortamına aktif katılımını sağlamak.
8. Yaşamımızı devam ettirebilmemizin üzerinde yaşadığımız gezegene bağlı olduğunun bilincini kazandırmak.
9. Problem çözme becerilerini geliştirip planlamaya göre hareket etmek
10. Barış, adalet, karasal yaşam, temiz su ve açık bilinci oluşturmak.



11. İşbirliği içinde çalışma yeteneğini geliştirmek.
12. Farklı okullardan öğrencilerle tanışarak sosyalleşmelerini sağlamak.
13. Web 2.0 araçlarını uygulayarak öğrenmelerini sağlamak.
14. Kaliteli zaman geçirmelerini sağlamak.



## ETKİNLİKLERİMİZ

- Su Dedektifi
- Su Şişesi Tasarımı
- Su Ayak İzi
- Doğaya Tohum At
- Ağaç Tanıma
- Ağaç Tanıtma eBook
- Toprak İçin
- Pestisit Seslendirme ya da Resmetme
- Sağlıklı Beslenme Slogan- Postermywall
- Obezite-Toontastic
- Barış ve Adalet-Wordart
- Barış ve Adalet Dijital Hikaye-Pixton
- Akrostiş
- Proje İsmi Yazma
- Proje Sözlüğü



## BELİRLİ GÜN VE HAFTALAR



- 9 Şubat e Güvenlik Günü
- 22 Mart Dünya Su Günü
- 21-26 Mart Orman Haftası
- 17 Nisan Paskalya Günü
- 23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Günü
- 9 Mayıs eTwinning Günü

## FİNAL ÜRÜNLERİMİZ

- Proje Sergisi
- Proje Gazetesi



## PROJEMİZİN LOGOSU



Projemiz, tüm dünyayı etkileyen pandemi dolayısıyla online eğitime geçen ülkemizin ve diğer ülkelerin öğrencilerini Web 2.0 araçlarıyla tanıştırmayı hedeflemektedir.

Web 2.0 araçlarının derslere entegrasyonu ile çevre, doğa bilimleri, sanat, dil öğretimi gibi hayatın içinden pek çok soruna yaratıcı ve kalıcı çözüm önerileri sunulacaktır.

## PROJECT SLOGAN

"Yavaş yavaş gezegenimiz için çok şey yapabiliriz!"  
"Little by little we can do a lot for our planet!"

## PROJEMİZİN AFIŞI



I'm Getting Inspired From Life,  
Converting With Technology



Mutlu Dünya  
Hareketine Katıl